

The Tournament Director v1.3.5 en français

- 1 [Pré requis](#)
- 2 [Utilisation de Tournament Director](#)
 - 2.1 [Page Réglages](#)
 - 2.1.1 [Onglet Jeu](#)
 - 2.1.2 [Onglet Rounds](#)
 - 2.1.3 [Onglet Joueurs](#)
 - 2.1.4 [Onglet Prix](#)
 - 2.1.5 [Onglet Présentation](#)
 - 2.1.6 [Onglet Sons](#)
 - 2.1.7 [Onglet Jetons](#)
 - 2.1.8 [Onglet Résumé](#)
 - 2.1.9 [Onglet Hotkeys](#)
 - 2.1.10 [Onglet Aide](#)
 - 2.1.11 [Onglet Liens](#)
 - 2.2 [Page Tournoi](#)
 - 2.3 [Page Classement Joueurs](#)
 - 2.4 [Page Plan des Tables](#)
- 3 [Astuces](#)
- 4 [Dépannage](#)

1. Pré requis

- Windows et Internet Explorer 5.5 ou plus.

2. Utilisation de Tournament Director

- Tournament Director est divisé en 3 pages: la **Page Tournoi**, la **Page Classement Joueurs**, et la **Page Réglages**. La **Page Tournoi** est la page Horloge qui sera visible pendant votre tournoi. La **Page Classement Joueurs** est la page qui parcourt le tableau actualisé des joueurs, avec le classement de chaque joueur, leur temps de jeu et le round où ils sont sortis du tournoi. La **Page Réglages** est l'endroit où vous pourrez modifier tous les paramètres de votre tournoi.

2.1 Page Réglages

- Quand Tournament Director démarre, la page Réglages est la première page que vous verrez. Grâce à elle vous pourrez paramétrer les principales caractéristiques de votre tournoi. Cliquez sur les différents onglets pour paramétrer les différents aspects de votre tournoi.

2.1.1 Onglet Jeu

- Nom de l'Événement : Ce que vous voulez pour donner un nom à votre tournoi. Le texte saisi ici sera affiché dans la cellule "Titre" de la Page Tournoi (la page Horloge).
- Bloc-notes : Cliquer sur le lien [vide] et vous pourrez saisir ce que vous voulez comme notes pour votre tournoi. Le texte que vous saisirez est pour votre utilisation personnelle strictement, il sera affiché nulle part ailleurs.
- Type de jeu : Limit, Pot Limit, ou No Limit.
- Coût de la Cave d'entrée : Le prix de la cave d'entrée de votre tournoi.
- Montant Cave (jetons) : La quantité en jetons que chaque joueur reçoit au début du tournoi.
- Max joueurs par table : Saisir le nombre maximum de joueurs qui peuvent s'asseoir à une table. The Tournament Director utilisera cette information pour déterminer la disposition optimale des tables, et facultativement, faire asseoir et déplacer vos joueurs pendant le déroulement du tournoi.
- Sauvegarde Auto : Si cette option est sélectionnée, Tournament Director sauvera automatiquement votre tournoi a) quand vous passerez d'une page à une autre, b) quand vous ferez une modification majeure de votre tournoi (telle que ajouter/éditer/effacer un joueur, ou ajouter ou effacer un round ou un prix), et c) toutes les 30 secondes que l'horloge écoulera.
- Pause entre les rounds : Cocher cette option pour que l'horloge se mette automatiquement en pause en fin de round (ou de break).
- Commission fixe : Montant qui est retiré du pot avant que les prix soient calculés. C'est un montant fixe qui est retiré quel que soit le nombre de joueurs inscrits dans votre tournoi.
- Commission par joueur : Montant retiré du coût d'inscription de chaque joueur avant que l'inscription soit ajouté au pot. Par exemple, si vous faites un tournoi \$5 + \$.50 , vous devez saisir 5.50 dans le prix d'inscription et .50 dans la commission Par-joueur.
- Recaves autorisées : Cocher cette option si les recaves sont autorisées dans votre tournoi.
- Arrêt Recaves après round : Saisir le numéro du round après lequel les Recaves ne seront plus autorisées. Si les Recaves sont autorisées pendant toute la durée de votre tournoi, il suffit de mettre un nombre plus grand que le nombre de round de votre tournoi ainsi les Recaves seront toujours autorisées.
- Montant Recaves (jetons) : Saisir le montant en jetons qu'un joueurs recevra par Recave.
- Coût par Recave : Saisir ici le coût par Recave.
- Commission sur les Recaves : Cocher cette option si vous souhaitez que la commission par joueur soit appliquée au coût des Recaves.
- Add-ons autorisés : Cocher cette option si les Add-ons sont autorisés dans votre tournoi.
- Arrêt Add-ons après round: Saisir le numéro du round après lequel les add-ons ne seront plus autorisés. Voir la même option pour les Recaves.
- Montant Add-ons (jetons) : Saisir le montant en jetons qu'un joueurs recevra par Add-on.
- Coût par Add-on : Saisir ici le coût par add-on.
- Commission sur les Add-ons : Cocher cette option si vous souhaitez que la commission Par-joueur soit appliquée au coût de add-ons.
- Durée chronomètre (secondes) : durée en secondes du chronomètre par défaut.

- Symbole monétaire : le symbole monétaire utilisé quand un montant est affiché dans la page Horloge.
 - Enregistrer Tournoi : Enregistrer votre tournoi. Tous les réglages (jeu, rounds, prix, joueurs, sons, et la présentation) sont enregistrés avec le tournoi.
 - Charger Tournoi : Appuyer sur le bouton Charger Tournoi pour charger un tournoi sauvé précédemment.
 - Initialiser Tournoi : Initialise l'état de votre tournoi. En appuyant sur le bouton, l'horloge repartira du round 1, tous les joueurs sortis du tournoi seront réintégrés, et toutes les recaves et add-ons seront supprimés.
 - Nouveau Tournoi : Appuyer sur le bouton Nouveau Tournoi pour supprimer complètement l'état du tournoi en cours, et effacer tous les rounds, prix, et joueurs.
 - Quitter : en espérant que c'est évident...
- Quand vous enregistrez un tournoi, tous les réglages sont enregistrés, y compris les réglages du jeu, de l'état du tournoi en cours (temps, joueurs in/out, recaves, etc), la structure des rounds, les prix, la présentation, et les sons.

2.1.2 Onglet Rounds

- Dans cette page vous paramétrez la structure des rounds :
 - Longueur : Durée d'un round, en minutes.
 - Petite Blind : La valeur en jeton de la petite blind.
 - Grosse Blind : La valeur en jeton de la grosse blind.
 - Ante : La valeur en jeton de l'ante.
 - Durée Break : Durée d'un break, en minutes, après un round achevé. Si la valeur est zéro, lorsque ce round sera achevé, l'horloge passera directement au prochain round.
 - Heure de début : C'est l'heure (Heures:Minutes) à laquelle un round commencera, en fonction du départ du tournoi. Elle est automatiquement calculée et basée sur la longueur d'un round et la longueur d'un break après un round, si elle est paramétrée.
- Le bouton Ajouter Round ajoute un nouveau round avec des valeurs pré-renseignées.
- Vous pouvez "tab-through" passé la colonne Durée Break du dernier round et un nouveau round sera automatiquement ajouté. *Ndlr de NLT : traduction foireuse because j'avoue ne pas avoir pigé la phrase...*
- Cliquez sur **+** pour insérer un round.
- Cliquez sur **×** pour supprimer un round.
- Les modèles de structure de rounds peuvent être chargés et enregistrés indépendamment des autres réglages.
- Appuyer sur le bouton Suggérer pour que Tournament Director vous propose une structure de rounds. ***SVP notez que cette fonctionnalité est une "bêta version". Les rounds suggérés sont assez agressifs (voir aussi l'option "Relax"). Ils doivent seulement être utilisés comme base. Pour un tournoi, une structure de rounds peut seulement être précisément déterminée à force de participer à des tournois et en observant le déroulement du jeu. Il suffit ensuite d'adapter la structure.***

2.1.3 Onglet Joueurs

- Dans cette page vous paramétrez la façon dont vous souhaitez suivre les joueurs de votre tournoi.
- Cochez la case Suivre les joueurs pour suivre les joueurs individuellement. Décocher la et vous pourrez seulement saisir le nombre de joueurs de votre tournoi.

- Cochez la case Suivre les sièges et Tournament Director optimisera les tables, et vous alertera quand les joueurs auront besoin d'être déplacés.
- Si vous choisissez de suivre les sièges, veillez à assigner les sièges avant le début tournoi.
- Cliquez sur un nom de joueur pour éditer le joueur.
- Cliquez sur les entêtes de colonnes pour les trier.
- La case Payé est là juste pour l'usage et n'affecte rien d'autre. Si des joueurs sont dans la liste, on suppose qu'ils ont payé et leurs inscriptions sont ajoutées au pot. Ce paramètre sera peut-être modifié dans le futur.
- Vous pouvez exporter une liste de joueurs dans un fichier CSV (Comma-Separated Values). Ce dernier pourra être importé sous Excel et d'autres applications.
- Vous pouvez importer une liste de joueurs à partir d'un fichier CSV. Quand vous importez, la première colonne doit contenir le noms des joueurs. Si une seconde colonne existe, elle pourra seulement contenir le statut de paiement des joueurs. Aucune autre information ne sera importée.
- Le bouton Assigner Sièges assignera aléatoirement les sièges, en fonction du nombre de joueurs et du maximum de joueurs par table.
- Appuyer sur le bouton Feuille d'inscription pour générer une feuille d'inscription imprimable.
- Cliquez sur **X** pour supprimer un joueur.

2.1.4 Onglet Prix

- Dans cette page vous paramétrez la façon dont vous allez décerner les prix.
- Tournament Director calculera les prix en fonction du coût d'entrée, des commissions, du nombre de joueurs, des recaves, et des add-ons.
- Les Prix Fixes sont les montants fixes à décerner aux gagnants. Les montants de prix fixe sont déduits du pot total avant que les prix variables soient calculés.
- Les Prix Variables sont calculés en fonction d'un pourcentage du pot.
- La saisie des pourcentages de prix variable est entièrement en chiffre, n'utilisez pas le caractère %. Pour 60%, saisissez "60", et non "60%" ou ".60".
- Cliquez sur **+** pour insérer un prix.
- Cliquez sur **X** pour supprimer un prix.
- Les modèles de structure de prix peuvent être chargés et enregistrés indépendamment des autres réglages.
- Appuyez sur le bouton Suggérer Prix pour que Tournament Director vous propose une structure de prix.

2.1.5 Onglet Présentation

- La Page Présentation contrôle l'apparence de la Page Tournoi (la page avec l'horloge).
- Chaque élément affiché dans la Page Tournoi est affiché dans une cellule. Chaque cellule peut être déplacée à peu près n'importe où dans la page. La couleur, la fonte, le texte, et la dimension de chaque cellule est paramétrable individuellement.
- Cliquez sur une cellule pour la mettre en surbrillance, puis appuyer les boutons de mouvement pour la déplacer.
- La cellule Titre est une ligne entière qui peut seulement être située en haut ou en bas de page.

- Les autres cellules sont disposées par défaut en colonnes. Vous pouvez modifier cette présentation en appuyant sur le bouton Valeurs par défaut et choisir de gérer les cellules en lignes.
- Si toutes les cellules sont déplacées en dehors d'une colonne ou d'une ligne, la colonne ou la ligne vide est retirée automatiquement.
- Appuyez sur le bouton Insérer pour insérer une colonne ou une ligne vide.
- Faites un clique-droit sur n'importe quelles cellules pour accéder aux propriétés de cette cellule. Ici vous pourrez modifier la couleur d'une cellule, sa police et le texte affiché, de même que vous pourrez modifier les options spécifiques à cette cellule.
- Pour modifier le contenu dans une cellule, éditer les propriétés de la cellule et modifier les valeurs du champ Texte. Le code HTML peut être utilisé ici. Chaque cellule contient des balises spéciales qui sont substituées par la valeur correspondante. Par exemple, dans la cellule Round, la balise <round> est substituée par le numéro du round lorsqu'on consulte la cellule dans la page de l'horloge. Les balises utilisables pour chacune des cellules sont :
- Il y a 5 cellules définissables "User" , de User 1 à User 5. Ces cellules sont des cellules vierges pour que vous y mettiez les informations que bon vous semble à afficher dans la page de l'horloge. Aucune substitution n'est faite dans le texte que vous y saisirez.

Cellule	balise	Valeur
Titre	<title>	Le nom de l'événement/la description saisi dans la page Jeu
Round	<round>	Le numéro du round en cours
Inscriptions	<entries>	Le nombre d'inscrits dans le tournoi
Joueurs	<players>	Le nombre de joueurs encore dans le tournoi
Recaves	<rebuys>	Le nombre de recaves en cours
Add-ons	<addons>	Le nombre d'add-ons en cours
Total Jetons	<chipcount>	Le nombre de jetons en cours
Tapis moyen	<stack>	Le nombre en cours de jetons divisé par le nombre de joueurs encore dans le tournoi
Pot total	<pot>	Le montant total d'argent de tous les prix
Nombre de Prix	<numberoffixedprizes>	Le nombre de prix fixes définis
	<numberofvariableprizes>	Le nombre de prix variables définis
	<totalnumberofprizes>	Le nombre de prix fixes définis + le nombre de prix variables définis
Heure en cours	<currenttime>	L'heure courante
Temps écoulé	<elapsedtime>	La quantité de temps écoulée depuis le départ du tournoi
Prochain Break	<nextbreak>	La quantité de temps jusqu'au prochain break planifié
Prix	<prizes>	La liste des prix définis et leurs montants


Horloge	<hours>	Le nombre d'heures restantes de l'horloge pour le round ou le break
	<minutes>	Le nombre de minutes restantes de l'horloge
	<seconds>	Le nombre de secondes restantes de l'horloge
Blinds	<bigblind>	La valeur en cours de la grosse blind
	<smallblind>	La valeur en cours de la petite blind
	<ante>	La valeur en cours de l'ante
	<limit1>	La valeur en cours de la première limite
	<limit2>	La valeur en cours de la seconde limite
	<nextbigblind>	La valeur de la grosse blind dans le prochain round
	<nextsmallblind>	La valeur de la petite blind dans le prochain round
	<nextante>	La valeur de l'ante dans le prochain round
	<nextlimit1>	La valeur de la première limite dans le prochain round
Tables	<nextlimit2>	La valeur de la seconde limite dans le prochain round
	<numberoftables>	Le nombre de tables nécessaire est déterminé en fonction du nombre maximum de joueurs par table (cf. les réglages de la page Jeu) et du nombre de joueurs encore dans le tournoi
	<tables>	Plan de tables
Jetons	<chips>	Liste des jetons avec les couleurs et les valeurs définies dans l'onglet Jetons de la page Réglages.

- Les modèles de présentation peuvent être chargés et enregistrés indépendamment des autres réglages. Un échantillon est à votre disposition.

2.1.6 Onglet Sons

- Dans cette page vous paramétrez les sons et leurs apparitions :
- Ajoutez un son pour dire à Tournament Director où le fichier son est.
- Les fichiers WAV sont les seuls fichiers son actuellement supportés.
- Quand vous ajoutez un son, vous devez lui donner un nom unique. Ça sera la référence du son lors de la création des événements son.
- Ajoutez un événement son pour permettre à un son d'être joué lorsqu'un événement spécifique arrive pendant un tournoi.
- Cliquez sur un son ou un événement son pour l'éditer.
- Cliquez sur **X** pour supprimer un son ou événement son.
- Les modèles de sons peuvent être chargés et enregistrés indépendamment des autres réglages.

2.1.7 Onglet Jetons

- L'onglet Jetons contrôle la cellule Jetons de la page de l'horloge. Ici vous définissez quelles couleurs de jeton vous utilisez et quelles sont leurs valeurs correspondantes.
- Appuyer sur le bouton Ajouter jeton pour ajouter un jeton. Dans la fenêtre de dialogue, sélectionnez une couleur de jeton depuis les couleurs disponibles et saisissez la valeur du jeton.
- Les jetons seront automatiquement triés à partir de la plus petite valeur jusqu'à la plus grande valeur.
- Cliquez sur  pour supprimer un jeton.
- Les modèles de jetons peuvent être chargés et enregistrés indépendamment des autres réglages.
- Vous pouvez définir avec quel type de jetons vous aller jouer. Cela modifiera l'aspect de jetons dans la page Tournoi.
Les types de jetons actuellement disponibles sont : Stripes, Dices, Suited
- De plus un outil basique de gestion de la répartition des jetons est à votre disposition. Il permet de calculer selon le stock de jetons que vous avez en votre possession et selon le nombre de caves prévu, le montant en jetons de la cave maximum, et le nombres de jetons à distribuer à chacun des joueurs participants à votre tournoi.
- Si votre tournoi comprend des recaves et des add-ons, il suffit de modifier le nombre de caves en conséquences pour les prendre en compte dans le calcul de répartition.
- Pour faciliter la saisie de la répartition des jetons, vous pouvez cliquer sur le nombre maximum de jetons pour qu'il soit saisi automatiquement.
- Appuyer sur l'un des boutons Utiliser pour adopter le montant de cave maxi ou le montant de cave calculé d'après votre répartition.

2.1.8 Onglet Résumé

- L'onglet Résumé montre un bref résumé de votre tournoi, avec la ventilation des rentrées et sorties d'argent.
- Si vous souhaitez annoncer votre tournoi dans un forum de type phpbb, un cadre en bas de l'onglet est à votre disposition. Il contient le résumé de la structure de votre tournoi en bbcode. Il suffit de copier/coller le contenu lorsque vous créez un post.

2.1.9 Onglet Hotkeys

- L'onglet Hotkeys montre les touches actives dans la page Tournoi. Vous devez vous familiariser avec ces touches! De plus, sachez que les touches Quicksave (Q) et Hotkeys (?) sont aussi actives dans la page Classement Joueurs et dans la page Plan des Tables.

2.1.10 Onglet Aide

- L'onglet Aide contient un lien vers la documentation de Tournament Director (cette page), et également des liens vers d'autres informations que vous pouvez trouver très utile lors du déroulement de votre tournoi : les règles de tournoi Texas Hold'em sans croupier, les variantes, etc.
Tous les liens s'ouvrent à l'intérieur de l'onglet.

2.1.11 Onglet Liens

- L'onglet Liens contient des liens vers des sites qui contiennent des informations complémentaires que vous pouvez trouver très utiles lors du déroulement de votre tournoi. Tous les liens s'ouvrent dans une nouvelle fenêtre.
- Pour ajouter ou modifier un lien, éditer le fichier **links.txt**. Chacune des lignes de ce fichier décrivent un lien, avec la forme *description=URL*. Assurez vous d'utiliser l'URL entière (*http://www.url.org* et non juste *www.url.org*).

2.2 Page Tournoi

- La Page Tournoi, ou la page de l'horloge, est la page qui affiche l'état du déroulement de votre tournoi.
- Les touches décrites dans la page Hotkeys sont actives dans cette page.
- Faites un clique-droit ou utilisez F1-F4 pour accéder à une autre page.
- Faites un clique-droit sur un des cellules pour obtenir des options spécifiques à celle-ci.

2.3 Page Classement Joueurs

- La page Classement Joueurs affiche la liste de vos joueurs au fur et à mesure du temps, des rounds, et des sorties de joueurs du tournoi. La page est triée dans l'ordre du classement.
- La liste se déroulera automatiquement pour montrer l'intégralité de liste.
- Faites un clique-droit dans cette page pour accéder à une autre page, arrêter/démarrer le paramètre de déroulement automatique, imprimer le classement des joueurs, ou faire afficher l'heure et la date ou afficher seulement l'heure des joueurs sortis du tournoi.
- Appuyez sur les touches haut/bas pour augmenter/diminuer la taille de la police.

2.4 Page Plan des Tables

- La page Plan des Tables affiche un plan de tables et montre où chaque joueur est assis dans le tournoi. Si vous affichez Tournament Director sur une télévision ou un projecteur, vous pouvez utiliser la page pour permettre à vos joueurs de voir facilement où ils doivent s'asseoir.
- La page se déroulera automatiquement pour montrer le plan dans son intégralité, si il est trop large à afficher sur l'écran.
- Faites un clique-droit dans cette page pour accéder à une autre page, pour arrêter/démarrer le paramètre de déroulement automatique, pour imprimer le plan des tables.
- Appuyez sur les touches haut/bas pour augmenter/diminuer la taille de la police.

3. Astuces

- Familiarisez-vous avec les touches Hotkeys. Voir l'onglet Hotkeys dans la page des Réglages, ou appuyer sur la touche ? dans la page Tournoi, la page Plan des Tables, ou la page Classement Joueurs pour faire apparaître la fenêtre de dialogue des touches Hotkeys.
- Avant d'héberger votre premier tournoi en utilisant Tournament Director, vous devez simuler une situation réelle pour vous familiarisez avec les paramètres et les comportements de l'application. Paramétrez votre tournoi comme vous le souhaitez réellement. Démarrez l'horloge. Sortez des joueurs du tournoi. Annulez une des sorties de joueurs. Si votre tournoi permet les add-ons ou les recaves, ajoutez-en ou

supprimez les comme si les joueur étaient en train de se recaver ou d'acheter un add-on. Mettez l'horloge en pause. Avancez au prochain round. Réglez et/ou initialisez l'horloge. Assurez vous que les sons que vous avez paramétrés sont joués à l'instant approprié. Cela vous rassurera dans l'utilisation de Tournament Director lors de votre tournoi, et vous garantira une bonne expérience.

- Vous pouvez modifier les réglages de votre tournoi n'importe quand, même pendant que l'horloge tourne. Si vous allez dans une autre page que la page tournoi alors que le tournoi est en cours, l'horloge continuera de tourner. Un petit cadre avec l'horloge et un bouton arrêter/démarrer sera placé dans le coin en haut à gauche de l'écran.
- Les différentes cellules ont des options différentes. Faites un clic-droit sur une cellule de la page Horloge ou de l'onglet Présentation pour voir les options spécifique à cette cellule. Par exemple: la fenêtre de dialogue des propriétés de la cellule Prix a une ligne propriété Max lignes. Ce paramètre spécifie combien de lignes de texte seront affichées dans la cellule Prix. Si vous avez plus de prix que ce qui est défini dans la cellule (de la page tournoi), ajustez cette valeur. Si vous avez plus de prix que le nombre de lignes que vous avez spécifié à afficher, la cellule affichera automatiquement la suite des prix dans l'ordre au bout d'un certain nombre de secondes afin de tous les montrer.
- Les cellules acceptent n'importe quels codes HTML valides. Vous pouvez ajouter une image dans une des cellules (les cellules User personnalisables sont pratiques pour ça), utilisé par exemple le code, "".
- Pour définir l'attribut couleur d'une cellule, vous pouvez utiliser la fenêtre de dialogue de sélection de couleur, ou simplement saisir un nom de couleur. Les noms de couleurs HTML valides fonctionnent (red, blue, green, aqua, etc.).
- Le menu contextuel de la page tournoi a une option Historique du Tournoi, qui montre l'historique du déroulement de votre tournoi. Utile si vous fermez la fenêtre de dialogue des sièges trop tôt alors qu'un changement de sièges vient d'arriver.
- L'option de sauvegarde auto est une Bonne Chose. Cf. section Dépannage.
- L'option de sauvegarde auto fait une sauvegarde de votre jeu en cours à chaque fois avant de quitter.
- Note au sujet de l'algorithme d'assignation des sièges : Tournament Director choisit le plan de tables optimal. Il place les joueurs de façon à conserver si possible le nombre maximum de joueurs sur chaque table, avec deux directives : 1) Quand une table est pleine, l'algorithme choisira la table qui a le numéro le plus faible des tables non pleines. En conséquence les déplacements de joueurs tendent à se diriger vers les tables avec un numéro faible, et, avec un peu de chance, les derniers finissent sur table numéro 1. 2) Chaque déplacement de joueur est pris en compte. Quand l'algorithme devra donner un choix, il fera en sorte de d'abord déplacer le joueur qui a bougé le moins de fois par rapport au joueur qui a bougé plus de fois.

4. Dépannage

- **Je n'ai pas de son dans the Tournament Director, que puis je faire?**

Si votre PC possède une application configurée par défaut autre que Windows Media Player pour jouer les fichiers WAV, alors il est possible que vous n'obteniez pas de son dans the Tournament Director. Pour corriger cette situation, vous allez devoir faire en sorte que les fichiers WAV soient lus par Windows Media Player.

Pour cela, ouvrez Windows Media Player (Menu Démarrer-> Tous les programmes -> Accessoires -> Divertissement -> Lecteur Windows Media). Dans le menu Outils, sélectionnez Options. Dans le dialogue Options, sélectionnez l'onglet Types de Fichier. Puis dans l'onglet Types de Fichier, s'assurez que « Fichier Audio » ou « fichier audio Windows (wav) » est coché (le type de fichier que vous verrez dépend de votre version de Windows Media Player). Si elle ne l'est pas, cochez la. Appuyez sur le bouton OK et fermez Windows Media Player.

Un autre endroit à vérifier est la section « Configurer les programmes par défaut » du « Panneau de configuration » de Windows. Dans le panneau de configuration, sélectionnez « Ajouter ou supprimer des programmes ». Dans le dialogue « Ajouter ou supprimer des programmes », sélectionnez « Configurer les programmes par défaut » dans le menu de gauche. Ouvrez la configuration. Sous « Choisir un lecteur media par défaut », sélectionnez « Windows Media Player ».

Lancer the Tournament Director. Sélectionnez l'onglet Son. Cliquez sur la flèche blanche à gauche des sons pour jouer le son et vérifier que les sons maintenant fonctionnent ou non. Si les sons ne fonctionnent toujours pas, vérifiez une nouvelle fois que votre système est configuré pour que Windows Media Player joue les fichiers WAV. Une bonne manière de le vérifier est d'ouvrir le dossier dans lequel the Tournament Director est installé. Puis d'ouvrir le dossier « sounds ». Double-cliquez sur un des fichiers son de ce dossier. Windows Media Player doit se lancer et jouer le son. Si une autre application s'est lancée, alors c'est que le paramétrage n'a pas été pris en compte. Vous devriez recommencer les étapes ci-dessus.

- Consulter la [FAQ](#) en ligne pour avoir des informations récentes.
- Internet Explorer peut planter. Un plantage est un cas très rare, et je n'ai jamais réussi à reproduire les conditions qui le cause. Les Bêta testeurs l'ont rencontré seulement une fois, mais jamais pendant un tournoi en cours. Utilisez la case à cocher de Sauvegarde Auto qui se trouve dans la page Jeu. En cochant cette option, si quelque chose se passe mal, vous pourrez toujours relancer Tournament Director, charger votre tournoi, et reprendre là où vous aviez quitté.
- Une fois un utilisateur a signalé que lorsque Tournament Director s'exécute, Windows tente d'installer FoxPro 8.0. Quoique ennuyeux, cela n'empêche pas Tournament Director de fonctionner proprement.
- Les anti-virus peuvent émettre des alertes quand Tournament Director s'exécute à propos d'un script potentiellement dangereux. Vous pouvez ignorer les alertes. Votre anti-virus fait correctement son travail. Le fait est que simplement Tournament Director accède à votre fichier système locale pour charger et enregistrer les tournois et les modèles.
- Microsoft Windows Script 5.5 est requis pour exécuter Tournament Director. Internet Explorer 5.5 inclut Windows Script 5.5, donc tant que vous avez Internet Explorer 5.5 ou plus, ça doit bien marcher. Toutefois, si vous rencontrez des problèmes en chargeant/enregistrant les fichiers tournois et modèles, vous pouvez essayer de mettre à jour Windows Script vers la version 5.6. Suivez les liens ci-dessous :
 - [Windows Script 5.6 pour Windows 98, Windows Millennium Edition, et Windows NT 4.0](#)
 - [Windows Script 5.6 pour Windows 2000 et XP](#)